DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i

ABSTRAK iii

***ABSTRACT* .... iv**

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Tujuan Penelitian 6

1.5 Metodologi Penelitian 6

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data 6

1.5.2 Teknik Pengembangan Sistem 7

1.6 Sistematika Penulisan 10

BAB II STUDI PUSTAKA 12

2.1 *State of The Art* 12

2.2 Kerangka Pemikiran 16

2.3 Landasan Teori 17

2.3.1 Sistem Pendukung Keputusan 17

2.3.2 Metode ELECTRE 19

2.3.3 Rumah 21

2.3.4 Rumah Tidak Layak Huni **.. 21**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

2.3.5 Permukiman Kumuh 22
2.3.6 Perspektif Peraturan Menteri PUPR 23
2.3.7 *Web* 24
2.4 *Object Oriented Programming* 25
2.4.1 *Encapsulation* 27
2.4.2 *Inheritance* 27
2.4.3 *Polymorphisme* 27
2.4.4 *Constructor* dan *Destructor* 28
2.4.5 *Object Interfaces* 28
2.5 UML 29
2.5.1 *Usecase Diagram* 30
2.5.2 *Activity Diagram* 31
2.5.3 *Sequence Diagram* 33
2.5.4 *Class Diagram* 34
2.6 *Framework* 35
2.6.1 *CodeIgniter* 36
2.6.2 *Model View Controller* (MVC) 37
2.7 PHP 38
2.8 MySQL 39
2.9 XAMPP 39
2.10 *Database* 39
2.10.1 *Conceptual Data Model* 40
2.10.2 *Physical Data Model* (PDM) 40
2.11 *Blackbox Testing* 41
2.12 *Star UML* 42
2.13 *Flowchart* 42

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

2.13.1 Pengertian *Flowchart* 42
2.13.2 Jenis-jenis *Flowchart* 43
2.13.3 Simbol-simbol *Flowchart* 44
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 46
3.1 *Communication* 46
3.1.1 Sistem Berjalan 46
3.1.2 Sistem Diajukan 48
3.1.3 Analisis Algoritma 51
3.2 *Quick Plan* 73
3.2.1 Analisis Kebutuhan *User* 73
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem 74
3.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 74
3.2.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 75
3.3 *Modeling Quick Design* 75
3.3.1 Arsistektur Sistem 76
3.3.2 *Usecase Diagram* 76
3.3.3 *Scenario Usecase* 77
3.3.4 *Activity Diagram* 84
3.3.5 *Sequence Diagram* 88
3.3.6 *Class Diagram* 90
3.3.7 *Conceptual Data Model* 91
3.3.8 Struktur Data 91
3.4 *Contruction Of Prototype* 93
3.4.1 Perancangan Antarmuka 93
3.4.2 Perancangan Pengujian Sistem 108
3.5 *Deployment Delivery & Feedback* 108

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 110

4.1 Implementasi Sistem 110

4.1.1 Implementasi Antarmuka (*Interface*).. 110

4.1.2 Implementasi *Database*.. 128

4.2 Pengujian 131

4.3 Akurasi Data 136

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 138

5.1 Kesimpulan... 138

5.2 Saran 139

DAFTAR PUSTAKA 140

LAMPIRAN...144

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG